삼성 청년 SW 아카데미에 지원하신 동기와 향후 어떤 SW개발자로 성장하고 싶은지에 대해서 SW관련 경험을 토대로 작성 바랍니다.(500자 내외)

* SW 관련 경험 : SW/IT 관련학습, IT 관련 자격증 취득 및 학습, 교내외 SW프로젝트 관련경험, 인턴/직무 체험, IT제품/앱/게임 등 서비스 사용경험, 관련 기사 구독 및 영상시청 등

[AI 개발자로 성장하기 위한 과정]

8기 삼성 청년 SW 아카데미를 통해 능력을 갖춘 AI 개발자가 되고 싶습니다.

VR과 메타버스에 관심을 가지게 되면서 C언어와 파이썬을 배운 적이 있습니다. 컴퓨터 언어를 이해하고 명령어를 입력하여 결과를 출력해 내면서 코딩에 대해 흥미를 느꼈습니다. 특히, 은행 대기 번호 발급과 창구 안내 코드를 작성한 적이 있는데 실생활에 사용되는 코딩을 해보니 신기하고 개발자가 된 기분이었습니다. 그리고 이번 서울 머니쇼에서 NFT 강의를 듣고 코딩을 계속 배워 개발자가 되고 싶다는 생각이 들어 기본 실력을 쌓고 실무기술을 배울 수 있는 SSAFY를 찾아 지원하게 되었습니다.

저는 SSAFY를 통해 AI 개발자로 성장하고 싶습니다. 대학생 시절 로봇 축구를 본 적이 있는데 머신러닝을 이용하여 공을 인식하고 차는 방법을 학습하게 만드는 과정을 보며 AI에 관심을 가지게 되었습니다. 그리고 공장의 자동 시스템화와 챗봇, 키오스크를 이용한 고객 서비스를 보면서 다양한 분야에 적용되는 AI를 배우고 싶은 마음이 생겼습니다. 8기 SSAFY를 통해 배운 코딩 및 AI 관련 지식과 경험을 바탕으로 최고의 AI 개발자로 성장하고 싶습니다.

<면접>

- 1분 자기소개 :

안녕하십니까 배움 속에 즐거움을 느끼는 지원자 이종수입니다. 저는 새로운 지식과 그 기술이 적용되는 곳을 배우며 다양한 시선에서 바라보아 결과가 어떻게 될 지 상상해보는 것을 좋아합니다. 그래서 친구들과 한가지 주제에 대해 이야기하며 각자의 시선에서 어떻게 보고 있는지 알아가는 자리를 좋아합니다. 저의 이런 성향이 개발자에 잘 맞는다고 생각하였고 개발자기 되기 위해 국내 최고 SW 아카데미인 SSAFY에 지원하게 되었습니다. SSAFY를 통해 배운 지식과 경험을 통해 제 목표를 달성하고 실력을 갖춘 개발자로 성장할 수 있는 기회를 가지고 싶습니다.

* 최근 이야기한 주제는? NFT와 메타버스

최근에 친구들과 NFT와 메타버스 시장이 과장된 것인지, 발전가능성이 있는지에 대해 이야기했습니다. 저는 아직 기술발전이 따라가지 못해 시장이 발전하고 있지 못한다고 생각합니다. 미래에 블록체인과 VR, AI기술이 더 발달되면 많은 정보처리가 가능해지면서 현실과 비슷한 가상세계를 만들 수 있다고 생각합니다.

* 성향이 개발자와 왜 잘 맞는다고 생각했나요?  
  개발자가 되기 위해 필요한 역량 중 하나가 문제해결능력이라고 생각합니다. 문제를 해결하기 위해서는 한정된 시야로 바라보는 것보다 다양한 시선에서 해결책을 찾는 것이 더 효율적이고 좋은 해결책을 찾을 수 있는 방법이라고 생각합니다. 그렇기 때문에 평소 이야기를 하며 내가 몰랐던 부분들을 알아가고 여러 방향에서 생각할 수 있는 힘을 기르는 것이 도움이 된다고 느꼈습니다.
* 새로운 지식을 배우고 적용할 수 있는 곳을 찾아 보는 걸 좋아한다고 했는데 그런 경험 있는지?

NFT에 대해 알아보면서 자동차 수리에 적용하면 좋겠다고 생각했습니다. 자동차 브레이크가 고장나서 수리한 적이 있었는데 수리 받은 후에도 같은 현상이 일어나 정말 부품 교체를 한 건지 의심이 들었지만 알기 어려웠습니다. 하지만 NFT를 적용하면 블록체인 기술로 인해 거래내역을 조작 할 수 없기 때문에 부품교체, 수리 내역 등을 투명하게 볼 수 있을 것입니다.

- 전공과 전혀 다른 코딩에 관심을 가지게 되었는가?

반도체 회사에 다니면서 만든 부품들이 어떤 전자기기에 들어가는지 알아보는 것을 좋아했습니다. 그 중 VR기기에 들어가는 부품이 있어 VR과 메타버스에 대한 기사를 찾아보았고 프로그래밍을 통해 만든다는 사실을 알게 되었습니다. 그리고 메타버스가 미래를 이끌 산업 중 하나라고 생각하여 코딩을 직접 해보고 싶어 파이썬을 배웠습니다. 코드를 작성해 보면서 컴퓨터 언어에 대해 이해하고, 명령어를 입력하여 원하는 결과를 출력해내는 것에 흥미를 느끼게 되었고 새로운 세상을 개척해나가는 점이 매력적으로 다가왔습니다. 반도체 회사에서 문제가 발생하면 원인을 찾고 해결하는 것도 좋았지만 코딩을 통하여 원하는 세계를 만들고 편리한 생활을 만들어주는 개발자가 되고 싶어 이직을 생각하였고 이런 개발자로 성장하기 위해 SSAFY를 선택하였습니다.

VR과 메타버스에 대해 기사를 찾아보면서 코딩에 관심을 가지게 되었습니다. 그리고 메타버스가미래를 이끌 산업이라고 생각하여 코딩을 직접 해보고 싶어 C언어와 파이썬을 배웠습니다. 은행에서 사용되고 있는 대기번호 발급과 창구 안내 코드를 작성해보면서 컴퓨터 언어에 대해 이해하고, 명령어를 입력하여 원하는 결과를 출력해내는 것에 흥미를 느끼게 되었습니다. 코딩을 계속 배워 개발자가 되고 싶다는 생각이 들어 SSAFY를 선택하였습니다.

* 은행 대기 번호 발급과 창구 안내 코드 작성 관련 MVC 아는지?

: MVC는 Model, View, Controller로 Model은 데이터 저장, View는 사용자에게 보여지는 화면, Controller는 데이터 처리와 흐름을 제어하는 역할을 합니다. 예를 들어 사용자의 입력이 컨트롤러로 들어오면 컨트롤러는 모델에서 데이터를 불러오고, 해당 데이터를 뷰를 통해 화면으로 출력하게 되는 것입니다.

저는 입출금과 대출 2가지 항목에 대해 대기번호를 발급하고 각 항목에 해당하는 번호를 부르는 코드를 작성했습니다. 손님이 대기번호 발급을 선택하고 원하는 업무를 누르면 대기번호가 생성되고 직원이 입출금, 대출 중 항목을 선택하면 선택한 1번째 대기번호 손님을 부르는 방식입니다.

- 이직을 하게 된 이유?

반도체 설비와 부품에 대해 관리하면서 회사에서 만든 부품들이 어떤 전자기기에 들어가는지 알아보는 것을 좋아했습니다. 그 중 VR기기에 들어가는 부품이 있어 VR관련 기사를 보던 중 가상세계에 대해 알게 되었고 프로그래밍을 통해 만든다는 사실을 알게 되었습니다. 그래서 코딩에 대해 관심을 가지게 되어 회사를 다니면서 파이썬을 배웠습니다. 파이썬을 배우며 반도체 회사에서 문제가 발생하면 원인을 찾고 해결하는 것도 좋았지만 제가 원하는 결과를 만들어내고 새로운 세상을 개척해나가는 점이 더 매력적으로 다가왔습니다. 그래서 코딩을 더 배우고 개발자가 되어 전문적으로 일을 해보기 위해 이직을 선택하게 되었습니다.

- SSAFY를 통해 하고 싶은 일은? 배우고 싶은 것은?(지원동기, 교육을 통해 이루고자 하는 것이 무엇인지)

제가 SSAFY를 선택한 이유는 2가지가 있습니다.

첫 번째는 비전공자가 개발자가 되기 위한 가장 좋은 교육 프로그램이기 때문입니다. 코딩에 관심이 생기고 개발자가 되기 위해 많은 국비과정과 기업 교육프로그램을 알아보았는데 그 중 SW 기초 지식부터 팀 프로젝트, 관심 있는 AI 분야까지 모두 배울 수 있는 삼성 SW 아카데미가 제게 가장 잘 맞는다고 생각했습니다. 그리고 성적 우수자 대상의 해외연수와 채용박람회 등의 취업활동도 제공해주는 점도 좋다고 생각했습니다..

두 번째는 코딩 능력의 향상입니다. SSAFY는 실력 향상을 위한 체계적인 교육과 다양한 실력을 가진 사람들과 같이 공부할 수 있는 기회라고 생각합니다. 파이썬을 배우면서 처음에 코드를 작성할 때 결과가 제대로 나오지 않고 문제가 많았습니다. 그리고 잘못 작성한 코드를 찾아내고 수정하는 것에도 어려움이 있었습니다. 저는 SSAFY를 통해 SW 기초 지식을 배우고 다른 사람들과 협력하며 문제점들을 찾아 해결하면서 성장하여 경쟁력을 갖춘 개발자가 되고 싶습니다.

- 만약 프로그래밍이 적성에 맞지 않는다는 것을 느꼈을 때는?(SSAFY가 생각하는 것과 다르게 진행된다면)

물론 저는 그런 일은 없을 것이라고 생각합니다. 지원하기 전 6기 SSAFY 교육을 받은 친척에게 개발자와 프로그래밍에 대해 물어보고 실제로 코딩을 해봄으로써 프로그래밍을 하고 싶다는 생각이 들었기 때문입니다. 하지만 만약 프로그래밍이 적성에 맞지 않는다고 생각되면 다른 IT 분야를 계속 찾아볼 것입니다. 코딩을 활용할 수 있는 개발분야는 많기 때문입니다. 제 전공인 신소재공학과는 다양한 분야를 배우지만 그만큼 전문성이 떨어진다고 생각했습니다. 이러한 점이 오히려 적성에 맞는지 판단하는데 어려움을 주었습니다. 저는 적성에 맞는 걸 찾기 위해서는 전문가가 될 정도의 수준까지 공부 해보고 판단해야 한다고 생각합니다. 그렇기 때문에 나의 적성에 맞지 않다고 해서 바로 포기하지 않고 더 열심히 공부하고 끝까지 교육을 받은 후에 정말 나의 길이 아닌지 판단할 것입니다.

- SSAFY의 커리큘럼이 굉장히 타이트하게 진행되는데 이를 따라가기에 벅차다고 생각하면 어떻게 할 것인지.

비전공자로서 SW 전문가가 되기 위해 지식을 배우는 교육 프로그램을 따라가는데 많은 어려움이있을 것이라고 생각합니다. 이러한 어려움들을 다른 사람들과의 이야기를 통하여 해결할 것입니다. 교육을 수료했던 사람에게 조언을 구하고 같이 교육을 받는 사람들과 이야기하며 방법을 찾아 극복할 것 입니다. 6기 SSAFY 교육을 받은 친척에게 교육 프로그램에 대해 물어보면서 비전공자로서 공부하는데 힘들지만 교육을 끝까지 받고 취업한 모습을 직접 눈으로 보았습니다. 저도 개발자가 되겠다는 확실한 목표가 있기 때문에 커리큘럼이 힘들다 하더라도 끝까지 교육을 받고 취업에 성공할 것입니다.

\*어려운 점을 극복한 경험

군대에서 정보과장으로 일하면서 보안 관리를 했는데 보안적으로 문제가 될만한 일을 발견해서 당시 맡은지 얼마 안되어 다른부대 선임들에게 물어보고 규정을 찾아보면서 해결할 수 있었음.

- 의견갈등이 있다면 어떻게 할 것인지?

저는 의견을 제시하되 고집은 부리지 않는 성격으로 의견갈등을 만드는 것을 좋아하지 않습니다. 하지만 만약 의견갈등이 생긴다면 먼저 제 생각에 대한 타당성 여부를 판단해볼 것 입니다. 제가 잘못 알고 있을 경우도 있고 맞다고 하더라도 그 이유에 대해 다시 설명하기 위해 준비를 할 것입니다. 군대에서 의견갈등을 해결한 경험이 있습니다. 상급부대에서 주어진 일을 하기 위해 동기들과 어떻게 할지 회의를 했는데 의견이 좁혀지지 않아 일이 진행되지 않았습니다. 저는 일을 해야 하는 목적과 제가 선택한 방법이 효율적으로 하기 위함이라는 것을 설명하기 위해 정리하여 말해주었고 결국 동기들도 받아들여 일을 빠르게 처리할 수 있었습니다. 이러한 경험을 바탕으로 SSAFY에서도 갈등이 생겼을 때 감정적으로 대응하는 것이 아니라 다시 한번 생각을 정리해 말을 통해 해결할 것 입니다.

- 협업, 팀워크 경험(강점의 시너지, 결합 – 내가 못하는 것을 다른 사람이 하는 것)

반도체 회사에서 엔지니어로 일하며 TF팀 활동을 한 적이 있습니다. 불량률을 줄이기 위해 각 부서의 사람들이 모여 만들어진 팀이였는데 저는 데이터들을 정리하고 분석하는 업무를 맡았습니다. 불량 유형을 파악하기 위해 현장 사람들에게 자료를 받아 종합하고 자주 발생하는 불량의 트렌드를 분석하여 발생시기를 판단하였습니다. 그 후 원인이 무엇인지 판단하고, 기존에 어떻게 해결했는지 알기 위해 현장과 외부업체 인터뷰를 하고 타 부서 사람들과 회의를 하여 도움을 받았습니다. 이런 과정을 통하여 결국 불량률을 낮추는데 성공하였고 협업을 통해 이룰 수 있는 좋은 경험이었습니다. TF팀 활동을 통해 생산부서 부장님과 친해져 이 후 현장 협조가 필요한 업무들을 수월하게 진행할 수 있었습니다.

- 장점/단점:

장점은 **긍정적인 생각, 강한 정신력을** 가지고 있다는 것입니다, 어떤 문제가 생겼을 때 ‘내가 왜 그랬지’라고 생각하며 실망하고 좌절하는 것이 아니라 그 상황에서 문제를 해결하기 위한 방법들을 생각합니다. 그리고 문제를 해결한 후 스스로 피드백을 통해 같은 실수를 하지 않으려고 노력합니다. 그리고 **협력할 수 있는 능력을 가지고 있습니다.** 장교를 하면서 한 부서를 담당하며 다른 부대들과 협력해봤고 회사에서도 TF팀을 통해 협력해본 경험을 바탕으로 팀프로젝트를 할 때 팀을 잘 이끌어갈 자신이 있습니다.

단점은 많은 사람들 앞에서 이야기하는 걸 두려워합니다. 머리가 하얗게 변하고 긴장해서 손도 떨고 말이 제대로 나오지 않습니다. 하지만 장교를 하면서 300명 앞에서 교육해보고 높은 지위를 가진 사람들 앞에서 브리핑도 해보며 두려움을 많이 없앨 수 있었다.

- 어떤 기업에 취업하고 싶은지

저는 AI의 최고 기술이라고 할 수 있는 로봇을 만드는 회사에 취업하고 싶습니다. 인간과 똑같은로봇을 만드는 것이 저의 꿈 중 하나입니다. 이미 테슬라에서는 2023년부터 인간과 비슷한 모습으로 제작한 로봇(옵티머스)을 생산할 예정이라고 합니다. 170cm에 60kg의 사람 모습과 똑같이 만든다는 기사를 보고 제 꿈에 대해 확신이 생겼습니다. 전 세계에서는 로봇 개발 경쟁을 위해 많은 투자를 하고 있는 상황이지만 아직 구현하지 못하는 기술들이 많이 남아 있습니다. 완전한 직립보행, 관절의 움직임, 표정변화, 생각하는 사고 유연성 등의 문제점들을 기술 발전을 통해 해결하면 미래에는 사람과 똑같은 로봇을 만들 수 있다고 생각합니다.(삼성전자, 현대차, 테슬라, 애플)

초거대AI -> 매개변수의 성능과 수 부족(인간 시냅스 조직 100조개, 아직 매개변수는 4900억개 정도 밖에 안됨)

- 왜 서울 머니쇼에서 강의 듣고 코딩을 계속 배워야겠다는 생각이 들었나요?

NFT 시장이 초기보다 관심이 많이 낮아졌지만 관련 사업을 하는 사람들은 시장이 계속해서 커질 것이라고 예상하고 있습니다. 실제로 기술들은 계속해서 발전해 나가고 있다는 설명도 들었습니다. 그리고 아직 뚜렷하게 틀이 정해진 시장이 아니기 때문에 안정화될 때까지는 시간이 걸릴 것으로 생각하고 있습니다. 저는 이러한 점들에서 미래 발전 가능성을 보았고 지금부터 코딩을 배워도 늦지 않겠다고 생각했습니다.

- NFT 강의를 듣고 코딩을 계속 배워보고 싶다는 생각이 들었다고 하셨는데 NFT에 대해 설명해주실 수 있나요

NFT는 대체 불가능한 토큰으로 해당 토큰을 다른 토큰으로 대체하는 것이 불가능한 가상자산입니다. 각자 고유한 값을 가지고 있어 교환이 불가능하다는 특징이 있습니다. 그리고 블록체인 기술을 기반으로 하고 있어 소유권과 거래내역 같은 정보들이 모두 저장되어 있어 위조가 불가능하다는 장점이 있습니다. 또한 희소성과 유일성을 가지고 있어 현재 게임 아이템, 예술품, 부동산, 스포츠 동영상 등에 사용되고 있습니다.

- 블록체인에 대해 설명

블록(Block)에는 일정 시간 동안 확정된 거래 내역이 담긴다. 온라인에서 거래 내용이 담긴 블록이 형성되는 것이다. 거래 내역을 결정하는 주체는 사용자다. 이 블록은 네트워크에 있는 모든 참여자에게 전송된다. 참여자들은 해당 거래의 타당성 여부를 확인한다. 승인된 블록만이 기존 블록체인에 연결되면서 송금이 이루어진다. 시스템으로 네트워크를 구성, 제3자가 거래를 보증하지 않고도 거래 당사자끼리 가치를 교환할 수 있다는 것이 블록체인 구상이다. P2P(Peer to Peer) 방식에 사용되는 기술이다. 비트코인에서 거래 내역을 저장하는 곳으로 사용된다. 중개수수료가 없고 시간이 절약된다는 특징. 보안적으로도 좋음.

- NFT를 실생활에서 어떻게 접목시킬 수 있을까요?

저는 많은 부분에 접목시킬 수 있다고 생각합니다. 자동차 수리에 NFT 기술이 적용하여 거짓으로 부품교체나 수리내역을 작성할 수 없게 만들고 인스타그램 등 SNS 프로필 사진에 NFT를 게시할 수 있게 만들어 도용문제를 해결하고 개성을 나타낼 수 있게 만들어 줄 수도 있다고 생각합니다. 그리고 NFT를 QR코드로 간단하게 확인할 수 있게 만들면 모든 사람이 쉽게 접근할 수 있을 것 같습니다.

- NFT를 사용하여 만들고 싶은 프로젝트가 있으신가요?

메타버스 산업이 발전되면서 NFT를 경제적 재화로 사용할 가능성이 많다고 생각합니다. 희소성, 유일성을 가지고 있고 블록체인 기술을 사용하여 정보 저장이 가능하기 때문에 소유권을 인정받을 수 있기 때문입니다. 하지만 정확한 가격을 산정할 수 없고 보안에 문제가 발생할 수도 있고 정보 불균형도 심해 아직은 시장에서 대중적으로 사용할 수는 없습니다. 이러한 문제들을 해결한다면 충분히 미래 가상세계 화폐로 사용할 수 있다고 생각합니다. 그래서 저는 NFT를 경제적 재화로 만드는 프로젝트도 해보고 싶습니다.

명품 업체들 가상과 현실세계를 잇는 서비스 제공 준비 중.

**-** 왜 여러 분야 중 AI 분야에 관심을 가지는가?(왜 블록체인을 안하고 AI 개발자가 되고 싶은건가요?)

대학생 때 머신러닝을 통해 로봇을 학습시키는 경험을 한 적이 있습니다. 카메라 센서 앞에서 공을 차는 행동을 하여 로봇이 인식하게 하였고 얼마 후 로봇이 똑같이 행동하는 것을 보았습니다. 사람과 똑 같은 행동을 하는 것을 보고 AI에 관심을 가지게 되었습니다. 그리고 저는 편리하고 다양한 경험을 해보는 것을 좋아합니다. 메타버스도 현실에서 할 수 없는 경험을 할 수 있다는 점에 관심을 가지게 된 것인데 이 메타버스에도 AI가 사용됩니다. AI는 다양한 분야에 적용할 수 있고, 사람들이 조금 더 편하게 사용할 수 있게 도와주는 것이라고 생각합니다. 말을 통해 전자기기들을 조작하고, 자율주행을 통해 차 안에서 다른 일을 할 수 있게 만드는 것도 AI의 기술을 활용한 것 입니다. 저는 AI를 통해 사람들이 조금 더 편안하고 즐거운 생활을 할 수 있도록 도움을 주고 싶습니다.

자율주행은 센서, 카메라를 통해 주변 상황을 판단하고 스스로 운전하는 시스템. 테슬라 8대 카메라 사용하여 자율주행

- 본인이 특별히 흥미 있었던 AI 기술을 소개해 주실 수 있나요?

딥러닝을 이용하여 만든 알파고의 이세돌과 대결을 보았을 때가 제일 인상 깊었습니다. 로봇의 데이터 기반 학습과 사람의 사고 유연성 중 어떤 것이 이길지 기대하며 바둑 대결을 보았습니다. 많은 사람들이 로봇의 승리를 예상했지만 저는 로봇도 사람이 만드는 것인데 사람보다 뛰어날지에 의문을 가졌습니다. 하지만 제 예상과 다르게 로봇이 이기는 것을 보고 로봇이 계속해서 똑똑해지면 영화에도 나오듯이 인간을 지배하거나 조종하여 악영향을 주지는 않을까하는 걱정도 들었습니다.

아이언맨 슈트 + 자비스

2019년 날아다니는 슈트 제작 영상 봄. 슈트를 입고 1분동안 날아다니는 영상.

미국에서 네트워크 연결을 통한 전장의 정보를 수집하여 상황판단, 나노기술을 군대에 적용. 헬멧에 장착해 스크린을 장착하고 음성인식 활성화를 통해 무기를 조작하면서 사용할 수 있다. 위성을 통해 위치 실시간 전송 가능. 상황인식 장치로 파노라마 영상으로 주변 탐색. 신체 모니터링 시스템 WPSM라는 스마트시스템을 통해 병사들의 신체 상태 정보를 수집하고 신체에 이상이 있을 경우 확인 하고 전달 가능. 몇 킬로미터 떨어진 병사를 감지할 수 있는 기능. 팀원끼리 서로 위치 공유 가능. 액체방탄복은 자성유변유체에 나노 기술을 합침. 액체에 자기장의 영향을 주면 점도가 증가해 고체화함으로 방탄효과. 특수 성질 때문에 버튼하나에 돌처럼 단단해지기도 함. 폴리에틸렌 글리콜과 나노 실리카 합성법 연구 중. 피격받는 순간 조작없이 견고해지고 다시 복구되는 충격 흡수성 첨단소재 나노기술. 활동성과 안전성을 잡아야함. 강화외골격수트는 신체 부상을 보호해줌. 나노봇과 결합시켜 만듬. 움직임 지탱해주면서 무거운 장비 옮기거나 험한 지형 이동 가능. 불필요한 체력소모 줄임. 오랜 시간 사용 가능. 액상 탄화수소연료를 사용하고 터빈 발전기가 내장되어 전력을 전달하는 원리. 적은 연료로 오래 사용 가능.

지속적인 신소재 개발 필요. 가볍고 열에 잘 버티고 유동성 뛰어난 소재.

아라미드 섬유 -> 항공기 골격만들 때 사용함. 충격흡수 좋음. 혹한, 혹서에 강함.

- 열정에 대한 근거 / 어떤 일을 열정 있게 해본 적이 있는지

대학생 때 해외봉사를 가보고 싶어 팀 프로젝트에 지원했습니다. 짧은 시간 안에 발표 면접을 준비해야 했는데 주어진 양식 없어 자유롭게 주제 선정부터 자료까지 만들어야 했습니다. 처음에는 방향을 잡기가 어려웠고 매일 밤 늦게까지 친구들과 모여 아이디어 회의를 하고 PPT를 만들었습니다. 그리고 교수님 앞에서 발표를 하면서 수정할 것들을 찾아내고 조언도 구하며 준비하였습니다. 이런 과정들이 피곤하지 않고 오히려 해외에서 봉사하고 있는 모습을 생각하니 너무 즐거웠습니다. 원하는 목표를 이루기 위해 열정을 가지고 재미있게 준비한 경험이었습니다.

- 마지막으로 하고 싶은 말은?

저는 어떤 분야든 기초가 탄탄해야 최고의 위치로 갈 수 있다고 생각합니다. 이번 8기 Ssafy를 통해 sw 기초역량을 다지고 팀 프로젝트 등의 심화과정을 통한 다양한 경험을 바탕으로 실력을 가진 개발자로 성장하여 국내 it분야를 이끌어 나가는 사람이 되고 싶습니다. 감사합니다.

- AI의 단점 or 문제

문제 : 딥페이크를 활용한 불법 동영상, 정치적 악용을 통한 가짜뉴스 배포

단점 : 사람의 일자리를 뻇어간다. 공장 자동화를 통해 효율성과 생산성이 높아지고 작업 간 사고를 막을 수는 있지만 사람들이 일할 자리는 점점 없어짐. 어떤 판단오류가 나올 지 모른다. 환자에게 오진을 하거나 자율주행 중 사고가 날 수도 있다. 법적 제도를 만드는 것이 필요.

- VR과 메타버스 관련 질문

Vr기기들 무게 300g이하로 가볍게, 디자인화 개발 지속, 2시간 이상 집중하기 어려움

Ar글래스 -> 안경에 장착

루머스(이스라엘), 뷰직스

Output

Ar글래스 : 안경테에 장비 설치

렌즈옆에 작게 달수는 없나?

Input

카메라로 인식가능, 동작 센싱

Restar(유니티에 인수)

사물 3d화 해주는 스타트업 기업

Crypto game

라이브 게임성이 중요

한국 게임회사들이 강세-> 라이브게임 잘만듬

미국, 유럽은 반응이 좋지는 않음

지속가능성 -> 기성 게임자들 데려와야댐

P2E 게임

아이템을 서로 사고팔고하는 시장형성이 안되어 있음

계속 인기있는 게임들은 시장형성이 잘되어 있음

게이머 커뮤니티에 인정받고 신뢰를 주어야 함

이런 걸 줄수 있는 개발자(코딩,디자인)들이 필요

P2e는 물가안정이 중요

게임들은 길드투자가 많아지고 한국사람들이 잘함

게임회사들은 사람들을 데려올 수 있는 사람, 버그 및 피드백을 줄 수 있는 사람들을 많이 확보 해여한다.

-> 보상이 주어져야됨

보상을 너무 많이주면 이익이 안남음

그래서 사람들의 자연스러운 참여를 이끌도록 분위기 형성

기업들이 메타버스 새로운 기기 계속 m&a 중

Vr,Ar 기기를 아무대서나 사용할수 없고 특정지역에서만 사용하다보니 아직은 모바일 혁신처럼 생태계를 바꿀수 없다고 생각

삼전 2014~2018 Vr기기 개발하다 이제는 그만둠

Vr기기를 먼저 내놓는 이유

1. 하드웨어 기술이 안되서

2. 그럼에도 생태계는 탐이 나서

마이크로 디스플레이 기업들 m&a 되고 있음

제스퍼 인수

Vr, ar 기술 확보 전쟁

애플의 개인정보 유출 방지 정책 강화로 메타 등 sns 기업들 광고 수익 줄음

그래서 자체플랫폼 준비 -> vr,ar

오큘러스 기기로 생태계 확보 후 수익구조 창출 예상

Vr 게임

장소 제한 -> 시장이 크기 어려움

시뮬레이션 강점 -> rpg 같은 게임은 힘들겠지만 자동차 레이싱게임같은 경우는 가능, 이런 몸을 많이 사용하지않고 오랫동안 게임을 할 수 있는 분야는 발전 가능

Vr

현실에서 불가능한 상황 경험 가능

영화에 나오는 장면 경험 가능

상상력 최대화

극한의 몰입감 -> 교육에 새로운 패러다임

어학연수 등 외국어 공부, 우주천체, 역사 등등등

Ar

집안 인테리어, 패션, 가상 피팅

위메이드 후속작 성공여부

컴투스 가지고 있는 ip를 기반으로 성장

카카오게임 카카오 인프라 이용한 성장

- 끈기관련 경험

대학생 때 ROTC를 좋아하시지 않는 교수님이 있었습니다. 지금까지 ROTC들이 강의를 듣는 태도가 불량하다는 이유였습니다. 저는 이런 인식을 바꾸기 위해 집중하여 강의를 듣고 질문도 하면서 노력한 결과 강의 때마다 항상 저에게 말을 걸어주시고 좋아하셨습니다. 지금도 연락을 하며 정기적으로 모임을 가지고 있습니다.

<생각정리>

- Ai 침대 - 아침에 깨워주고 저녁에 잠자는 환경 제공

침대에 누워 잘거야~ 하면 불꺼주고(iot) 내일 몇시에 꺠워줘 하면 침대에서 미세한 진동을 주거나 알람을 맞춰주는것

- AR/VR -> 홀로그램 AI, 아이언맨 자비스 / 킹스맨 홀로그램 회의

메타콩즈 대표가 이두희 개발자(실력자)에게 NFT 시장 선도를 같이 해보자고 제안했다는 걸 듣고메타버스와 NFT 사업의 발전을 위해서는 개발자의 역할이 중요하다는 걸 깨달았습니다. 실력을 가지고 있으면 언제든 기회가 온다는 것을 느끼게 해주었고 개발자로 성장하기 위해 SSAFY에 지원하게 되었습니다.

NFT 강의 -> 전문적인 개발자만 다룰수 있다 -> 역량에 따라 성패가 달라지니 개발자가 중요하다고 생각. -> 나의 실력으로 기업에 영향을 줄 수 있다는 것에 도전해보고 싶음.

개발자가 되고 싶은 이유가 적절하지는 않다. 관심동기 정도로만 적당

NFT 강의 -> C언어, 파이썬 배움. -> 은행 코드 개발 -> 개발자에 관심 생김